

REGULAMIN KONKURSU „Pierwsze urodziny SPIKE Prime”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu na Facebook’u (zwanym dalej „Konkursem”) jest spółka AKCES Edukacja Kurzyca, Piasecki sp.j., ul. Wysogotowska 9, 62-081 Przeźmierowo; NIP: 7811870649; REGON: 301809094; KRS: 0000391720 (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Fundatorem nagród jest Organizator.
3. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przystąpienia przez Uczestnika do Konkursu. Uczestnikom udostępniającym dane przysługuje prawo dostępu do tych danych, ich zmian lub usunięcia.
5. Niniejszy regulamin (dalej „Regulamin”) określa warunki Konkursu.
6. Konkurs nie jest stworzony, przeprowadzony, administrowany, wspierany ani sponsorowany przez Facebook, przez co serwis Facebook jest zwolniony z odpowiedzialności przez każdego Uczestnika konkursu. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.
7. Konkurs jest prowadzony na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, na stronie serwisu <https://www.facebook.com/AKCESedukacja> (zwanej dalej “Fanpage”). Konkurs jest realizowany w dwóch osobnych edycjach: pierwsza (nazwa: Znam SPIKE Prime) dedykowana dla osób mających rozwiązanie LEGO Education SPIKE Prime, druga (nazwa: Poznam SPIKE Prime) dedykowana dla osób nie posiadających rozwiązania.
8. Wszystkie informacje dotyczące Konkursu można znaleźć na stronie: **akcesedukacja.pl/konkurs**
9. Konkurs ma na celu propagowanie wśród nauczycieli zainteresowania nowoczesnymi rozwiązaniami wpisującymi się w metodykę STEAM oraz zachęcenia do wykorzystywania podczas zajęć zestawu LEGO® Education SPIKE™ Prime.
10. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem Konkursu, tj. udzielaniem informacji na temat Konkursu oraz rozpatrywaniem reklamacji sprawują pracownicy Organizatora.

§ 2. UCZESTNICZY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie pracownicy dydaktyczni szkół publicznych oraz niepublicznych szkół podstawowych oraz szkół ponadpodstawowych (zgodnie z Art. 17 oraz Art. 18.1 , ustawy „Prawo Oświaty” z dnia 14 grudnia 2016 r., (Dz. U. z 2019 r. poz. 1148 i 1078)), działających na terenie Polski oraz osób realizujących studia pedagogiczne, kurs / studium pedagogiczny, podyplomowe studia pedagogiczne, które zaakceptowały niniejszy regulamin (dalej zwany: „Uczestnik”).

2. Uczestnik oświadcza, że:
 - a) jest nauczycielem lub osobą realizującą studia / kurs / studium pedagogiczne na terenie Rzeczypospolitej Polskiej;
 - b) zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - c) wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje;
 - d) zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu, w tym również regulaminu Facebook (jeśli za pośrednictwem tej platformy dowiedział się o Konkursie);
 - e) wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów związanych z uczestnictwem w Konkursie;
 - f) uczestnik nie może wziąć udziału w obu edycjach konkursu.
3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora.

§ 3. NAGRODA

1. W Konkursie przewidziano nagrody w obu edycjach:
 - a) za zajęcie I (pierwszego) miejsca dla 1 (jednego) Uczestnika, który przesłał najlepszy scenariusz zajęć, wyłoniony w sposób wskazany w §6 (edycja: Znam SPIKE Prime).

I miejsce:

- 1 x LEGO® Education SPIKE™ Prime - zestaw rozszerzający (45680)

Wyróżnienie:

- Zestaw mini SPIKE + kalendarz 2021 (przyznane tyłu Uczestnikom, ilu prace zostaną docenione)
- b) za zajęcie I (pierwszego) miejsca dla 1 (jednego) Uczestnika, który przesłał najlepszy krótki tekst, wyłoniony w sposób wskazany w §6 (edycja: Poznam SPIKE Prime).

I miejsce:

- 1 x szkolenie SPIKE™ Prime - podstawy – online prowadzone przez trenera Akademii LEGO® Education (dla osób, które nie posiadają zaplecza sprzętowego, na czas trwania szkolenia zestaw LEGO® Education SPIKE™ Prime zostanie wypożyczony na podstawie umowy użyczenia zawartej pomiędzy Organizatorem, a Uczestnikiem)

Wyróżnienie:

- Zestaw mini SPIKE + kalendarz 2021 + notes (przyznane tyłu Uczestnikom, ilu prace zostaną docenione)

2. Zgodnie z §3, Ust. 1. 3. Informacja o Nagrodach będzie zawarta w treści ogłoszenia o Konkursie opublikowanego w serwisie Facebook, na fanpage'u www.facebook.com/AKCESedukacja
3. Laureatowi nie przysługuje prawo wymiany Nagród na gotówkę ani nagrody innego rodzaju.
4. Zwycięzca może zrzec się Nagród, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna forma nagrody.

§ 4. MIEJSCE, CZAS I ZASADY KONKURSU

1. Konkurs jest dostępny w formie ogłoszenia konkursowego (dalej: „post konkursowy”) na portalu społecznościowym Facebook na profilu Organizatora pod adresem www.facebook.com/AKCESedukacja
2. Konkurs jest także dostępny na dedykowanej stronie: akcesedukacja.pl/konkurs
3. Konkurs trwa **od 1.lutego 2021** od 9:00 **do 25.marca 2021** do 10:00.

§ 5. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Zadaniem Uczestnika Konkursu w edycji „**Znam SPIKE Prime**”:
 - napisanie scenariusza zajęć dla dzieci i młodzieży dedykowanego dla zestawu LEGO® Education SPIKE™ Prime na przygotowanej przez Organizatora formacie (do pobrania na stronie: akcesedukacja.pl/konkurs)
 - przesłanie projektu na adres konkurs@akcesedukacja.pl
 - opcjonalnie: zamieszczenie (w formie komentarza pod postem konkursowym opublikowanym na Fanpage'u Organizatora - www.facebook.com/AKCESedukacja) informacji o wykonanym zadaniu.
2. Zadaniem Uczestnika Konkursu jest w edycji „**Poznam SPIKE Prime**” :
 - napisanie eseju nt. „Jak można skutecznie wykorzystać LEGO Education w pracy z uczniami?” (Polecamy skorzystać z materiałów dostępnych na naszej stronie: <https://akcesedukacja.pl/baza-wiedzy/insights-research-artykuly-badania>);

Wytyczne - krótki tekst:

- przedział 1500-2500 znaków,
 - czcionka Calibri, rozmiar 12.
- przesłanie go na adres konkurs@akcesedukacja.pl
 - opcjonalnie: zamieszczenie (w formie komentarza pod postem konkursowym opublikowanym na Fanpage'u Organizatora) www.facebook.com/AKCESedukacja informacji o wykonanym zadaniu.

3. Organizator sprawdza zgodność Prac Konkursowych Użytkowników z regulaminem. Jeśli prace nie spełniają jego warunków, Organizator ma prawo wykluczyć ją z konkursu na zasadach opisanych w §7 poniższego regulaminu.
4. Każda z Prac konkursowych znajdzie się na dedykowanej stronie internetowej: **akcesedukacja.pl/konkurs**.
5. Czas trwania konkursu określony jest w treści posta konkursowego. Organizator ma prawo przedłużyć lub skrócić czas trwania Konkursu informując o tym na fanpage'u Organizatora w serwisie Facebook.
6. Po zakończeniu Konkursu, spośród Prac Konkursowych przesłanych w trakcie jego trwania, Organizator wybierze 1 (jeden) zwycięski scenariusz.
7. W czasie trwania Konkursu każdy Uczestnik może przesłać tylko 1 (jeden) scenariusz.
8. Informacje o Zwycięzcy w danym Konkursie, zostaną opublikowane w terminie do 2.kwietnia do godziny 20:00 na Facebook'u Organizatora.

§ 6. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE I ODBIORU NAGRÓD

1. Dostęp do Konkursu jest bezpłatny.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zaakceptowanie Regulaminu oraz poprawne wykonanie wszystkich zadań opisanych w §5. pkt 1 i 2 Regulaminu.
3. O przyznaniu nagród decyduje Organizator w drodze analizy pod względem poprawności merytorycznej, estetyki wykonania, złożoności oraz ciekawości wykonanego scenariusza lub eseju, opisanego w §5. pkt 1 i 2 Regulaminu.
4. Spośród nadesłanych prac Organizator wyłoni dwóch głównych zwycięzców po jednym w każdej edycji oraz zostaną wyróżnione prace wyróżnione.
5. Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcami konkursu za pośrednictwem wiadomości prywatnej na Facebook'u lub za pośrednictwem maila poprzez który Uczestnik prześle pracę konkursową w celu ustalenia szczegółów odbioru nagrody do dnia 12.kwietnia 2021.
6. Publiczna informacja o wygranej zostanie również umieszczona w komentarzu do posta konkursowego na stronie www.facebook.com/AKCESedukacja.
7. Warunkiem odebrania nagród przez Zwycięzcę jest przesłanie do 22.kwietnia 2021 r. wiadomości prywatnej z następującymi danymi: imię i nazwisko osoby kontaktowej; adres korespondencyjny; numer telefonu; adres mailowy.
8. Brak wysłania wiadomości, o której mowa w pkt. 7 lub przekroczenie dopuszczalnego czasu odpowiedzi lub wysłanie nieprawidłowych danych powoduje utratę przez uczestnika prawa do nagrody.
9. Przyznane w Konkursie nagrody zostaną wysłane Zwycięzcy do 7 dni roboczych od dnia otrzymania przez Organizatora informacji, o której mowa w ust. 7. Nagrody

zostaną wysłane za pomocą firmy kurierskiej. Koszt związany z wysyłką lub osobistym dostarczeniem nagród ponosi Organizator.

10. Przyznane nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne rzeczy.

§ 7. ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyny leżących po stronie Uczestnika w szczególności, jeśli nie podał on prawdziwego adresu do korespondencji lub podane dane są niepełne lub nieaktualne.
2. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem oraz regulaminem Facebooka, w szczególności uczestników, którzy:
 - a) zamieszczają treści niezgodne z obowiązującym prawem lub Regulaminem dostępnym na portalu Facebook (w szczególności zawierające treści obraźliwe, zarówno w warstwie tekstowej, jak i graficznej);
 - b) podejmują działania z wykorzystaniem konta/profilu utworzonego niezgodnie z zasadami Facebooka;
 - c) podejmują działania z wykorzystaniem niezgodnych z zasadami Facebooka kont/profilów osób trzecich;
 - d) ingerują w mechanizm działania Konkursu;
 - e) tworzą fikcyjne konta/profile w serwisie Facebook.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek oraz platformy Facebook.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony Facebooka.

§ 8. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu.
2. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przechowywane przez Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i wydania nagród wyróżnionemu Uczestnikowi.

3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie uczestnictwa w Konkursie wymagana jest rejestracja na portalu społecznościowym Facebook.
4. W momencie usunięcia danych Użytkownik traci możliwość Uczestnictwa w Konkursie.

§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do Konkursu przysługują Organizatorowi. Uczestnictwo w Konkursie nie skutkuje w żadnym zakresie nabyciem przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób praw własności intelektualnej w Konkursie.
2. Uczestnik nieodwołalnie wyraża zgodę na korzystanie przez AKCES Edukacja z utworzonych przez siebie podczas Konkursu materiałów.
3. W zakresie w jakim materiały, o których mowa niniejszym paragrafie, stanowią utwory w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, Uczestnik oświadcza, iż dysponuje całością praw autorskich do powstałych utworów, w szczególności całość autorskich praw majątkowych, zgodnie z przepisami prawa.
4. Uczestnik przenosi majątkowe prawa autorskie do materiałów na AKCES Edukacja z chwilą ich opublikowania, na następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską oraz techniką cyfrową;
 - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym:
 - prezentacja i rozpowszechnianie w Internecie, na stronie internetowej AKCES Edukacja, w newsletterze oraz w ebookach edukacyjnych;
 - druk, prezentacja i rozpowszechnianie w katalogach, ulotkach, folderach i broszurach informacyjno-marketingowych, dotyczących działalności AKCES Edukacja;
 - d) wprowadzanie, przechowywanie i przesyłanie z pamięci urządzeń informatycznych.
5. Uczestnik zobowiązuje się do niekorzystania z osobistych praw majątkowych do utworu.

6. Uczestnik wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie z opracowania utworu (m. in. tłumaczenie, przeróbka, adaptacja) i zezwala na wykonywanie przez AKCES Edukacja zależnego prawa autorskiego do utworu.

§ 10. REKLAMACJE I ZGŁOSZENIA NARUSZEŃ

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać do Organizatora, w formie wiadomości prywatnej na Facebooku w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 6 (sześciu) dni od dnia wydania Nagród.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Reklamacja w formie wiadomości prywatnej na Facebooku, powinna zawierać pełną nazwę szkoły, imię i nazwisko Uczestnika (zwanego „Szkołą”), oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
4. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni, w formie wiadomości prywatnej do Uczestnika Konkursu.

§ 11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 25.01.2021 i obowiązuje do 10.05.2021.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
3. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na Fanpage'u oraz na oficjalnej stronie Organizatora: www.facebook.com/AKCESedukacja.
5. Regulamin Konkursu dostępny jest na oficjalnej stronie Organizatora: akcesedukacja.pl/konkurs.
6. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach losowych (Dz. U. Nr 201, poz. 1540 ze zm.).