

# Środowisko programowania Microsoft MakeCode i symulator LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 w przykładach

Pomysł i opracowanie: Wojciech Zuziak

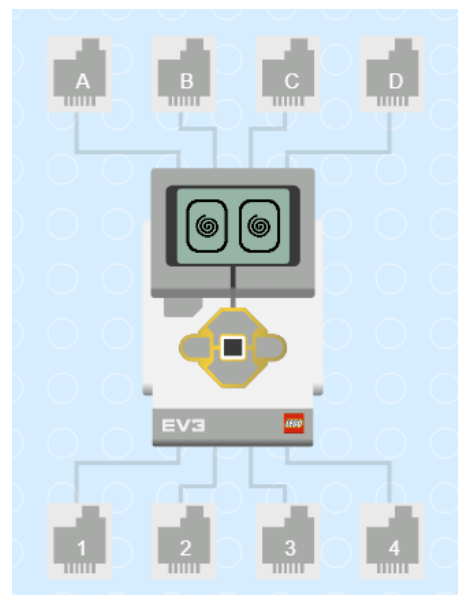
## [#01] Pokaż swój nastrój

Brick » show mood / clear screen / set status light  
Loops » pause

Nastrój prezentowany przez kostkę EV3 składa się z:

- grafiki,
- dźwięku,
- podświetlenia przycisków.

Po naciśnięciu środkowego przycisku na kostce (przycisku Enter) – pokaż swój nastrój na kostce EV3. Po 2 sekundach – wyczyść ekran i wyłącz podświetlenie przycisków.



Źródło: <https://makecode.mindstorms.com/>

**Przykładowe rozwiązanie + symulator kostki EV3:**

→ [https://makecode.com/\\_gd3Tc0bEe13a](https://makecode.com/_gd3Tc0bEe13a)

**Kod przykładowego rozwiązania w języku JavaScript:**

```
brick.buttonEnter.onEvent(ButtonEvent.Pressed, function () {
  brick.showMood(moods.dizzy)
  pause(2000)
  brick.clearScreen()
  brick.setStatusLight(StatusLight.Off)
})
```

**Przetestuj swój program w symulatorze.**

Następnie pobierz plik .uf2 na komputer. Podłącz kostkę EV3 do komputera za pomocą przewodu USB.

Skopiuj plik .uf2 do kostki. Sprawdź, jak działa program na kostce EV3.

Uwaga: Oprogramowanie na kostce (Firmware) musi być w wersji 1.10E.

**Wyzwanie:**

Przypisz 2 różne nastroje do 2 różnych przycisków na kostce.

Po 2 sekundach – wyczyść ekran i wyłącz podświetlenie przycisków.

Więcej informacji:

- <https://makecode.mindstorms.com/blocks>
- <https://makecode.mindstorms.com/javascript>
- <https://makecode.mindstorms.com/troubleshoot>