

Środowisko programowania Microsoft MakeCode i symulator LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 w przykładach

Pomysł i opracowanie: Wojciech Zuziak

[#02] Rozejrzyj się wokół

Brick » [show image / on button](#)

Music » [play sound effect](#)

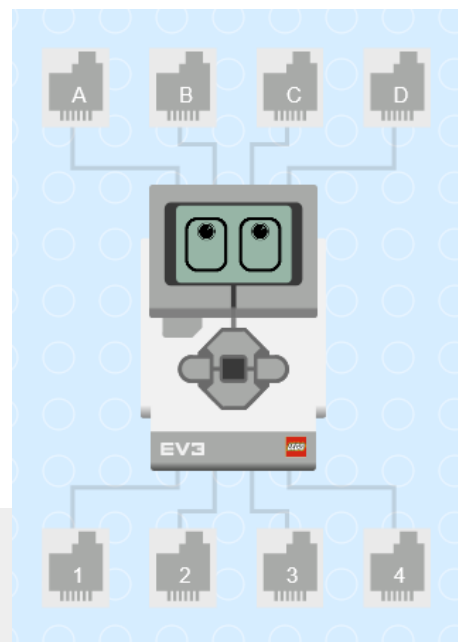
Niech przyciski na kostce: góra – dół – lewo – prawo – przywołują na ekran grafiki z oczkami patrzącymi: do góry – na dół – w lewo – w prawo.

Przykładowe rozwiązanie + symulator kostki EV3:

→ https://makecode.com/_Yv9MVRf86R5d

Kod przykładowego rozwiązania w języku JavaScript:

```
brick.buttonLeft.onEvent(ButtonEvent.Pressed,
function () {
    brick.showImage(images.eyesMiddleLeft)
})
brick.buttonRight.onEvent(ButtonEvent.Pressed,
function () {
    brick.showImage(images.eyesMiddleRight)
})
brick.buttonDown.onEvent(ButtonEvent.Pressed, function () {
    brick.showImage(images.eyesDown)
})
brick.buttonUp.onEvent(ButtonEvent.Pressed, function () {
    brick.showImage(images.eyesUp)
})
```



Źródło: <https://makecode.mindstorms.com/>

Przetestuj swój program w symulatorze.

Następnie pobierz plik .uf2 na komputer. Podłącz kostkę EV3 do komputera za pomocą przewodu USB.

Skopiuj plik .uf2 do kostki. Sprawdź, jak działa program na kostce EV3.

Uwaga: Oprogramowanie na kostce (Firmware) musi być w wersji 1.10E.

Wyzwanie:

Dodaj do swojego programu efekty dźwiękowe, które będą towarzyszyć grafikom z oczkami – odpowiednio (w języku angielskim): up – down – left – right.

Więcej informacji:

→ <https://makecode.mindstorms.com/blocks>

→ <https://makecode.mindstorms.com/javascript>

→ <https://makecode.mindstorms.com/troubleshoot>